# De retour à l'étang

# ROCHER DU CONSEIL Leadership



# L'aventure :

En tant que tanière, assistez à une réunion des scouts castors et enseignez aux castors un nouveau jeu ou une nouvelle technique que vous avez vous-même appris lorsque vous étiez louveteaux ou plus récemment au sein de votre meute.

Vous pouvez également consulter les fiches de parcours des scouts castors pour trouver des idées.

# Ressources en ligne:

- Démarrage pour les scouts castors
- Fiches de parcours

#### Conseils de sécurité :

- Quel équipement de sécurité devriez-vous avoir en main pour le jeu ou l'activité?
- Comment ferez-vous part de vos idées pour assurer la sécurité des castors?



# Planification:

- Quand rencontrerez-vous la colonie pour vous lancer dans cette aventure?
  (Votre animateur devrait être en mesure de vous aider à communiquer avec les animateurs de la colonie.)
- Quel jeu ou technique enseignerez-vous aux castors? Comment pouvez-vous avoir la certitude que vous enseignez quelque chose de nouveau aux castors?
- Quel équipement est nécessaire?
- Quel est votre ordre du jour? Combien de temps consacrerez-vous à l'enseignement du jeu ou de la technique aux castors, et combien de temps auront-ils pour jouer ou pratiquer?
- Concevez un plan de sécurité.

### Action:

- Enseignez le jeu ou la technique. Prévoyez suffisamment de temps pour jouer le jeu ou pratiquer la technique; portez attention à l'heure!
- Envisager prendre des photos ou des vidéos (avec l'autorisation de la colonie) pour faciliter votre révision.

#### **Révision:**

- Comment s'est déroulé le jeu?
- L'activité était-elle réussie? Pourquoi ou pourquoi pas?
- Les castors se sont-ils amusés? Comment le savez-vous?
- Comment vous sentiez-vous avant, pendant et après l'activité?
- Que feriez-vous différemment à l'avenir?
- Comment pouvez-vous améliorer ce que vous avez réussi?



Tout commence avec les Scouts.