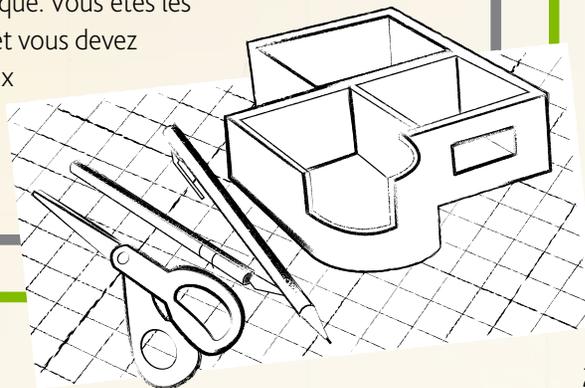


MAQUETTE

L'AVENTURE :

Construisez la maquette d'un campement, d'un lieu public ou d'un édifice dans votre communauté, ou d'un lieu historique. Vous êtes les architectes et les ingénieurs du projet, et vous devez déterminer la taille, choisir les matériaux appropriés et réaliser la construction d'une maquette assez solide pour tenir debout.



ACTION :

Prendre les mesures :

- Prenez toutes les mesures dont vous pensez avoir besoin pour construire la maquette. Dans certains cas, vous pourrez utiliser un ruban à mesurer, mais vous aurez peut-être besoin de trouver des façons créatives de calculer, d'estimer et de chercher les dimensions (ex. : la hauteur d'un haut immeuble).
- Pour des mesures très longues ou très hautes, vous pouvez utiliser la méthode de calcul de la distance par ordinateur. Pour en savoir plus, consultez la page Web (en anglais) dans la section « Ressources en ligne » ou tapez « distance computer » dans un moteur de recherche.

Choisir votre échelle :

- Décidez de la taille de votre maquette et calculez le ratio. Par exemple, si vous voulez construire une maquette de 1 mètre d'un immeuble d'une taille réelle de

PISTE CABOT

Expression artistique



PLANIFICATION :

Choisissez le lieu, l'édifice ou l'objet que vous allez reproduire (ex. : un campement, un endroit dans la communauté ou un lieu historique). Planifiez une visite des lieux pour collecter les données nécessaires (dans le cas de lieux historiques, l'information sera peut-être disponible sur le Web).

Si vous faites la conception d'un campement, faites-en d'abord un dessin à l'échelle. Vous pourriez, par exemple, dessiner votre campement idéal et déterminer l'emplacement des tentes, du feu de camp, des toilettes et de la cuisine.

20 mètres, vous devez diviser toutes les dimensions par 20. Votre échelle sera de 20 :1.

Préparer le matériel :

- Avec l'aide des animateurs, déterminez la quantité de matériel nécessaire. Faites une première estimation que vous allez revoir pendant la construction de la maquette.

Construire la maquette :

- Construisez la maquette selon les dimensions que vous avez calculées. Vous devrez trouver des idées pour stabiliser les différentes parties et vous assurer que la maquette puisse soutenir son propre poids.
- Avec votre patrouille, décidez si vous souhaitez présenter les fruits de votre travail à vos familles et aux membres de la communauté.

RÉVISION :

- Qu'avez-vous appris de nouveau?
- Votre maquette ressemble-t-elle à l'immeuble original?
- Des défis se sont-ils posés au moment de la prise des mesures et de la fabrication de la maquette? Comment les avez-vous relevés? Avez-vous appris de nouvelles choses en cours de route?
- Si vous étiez l'architecte de l'immeuble original, changeriez-vous quelque chose? Que feriez-vous, et pourquoi?
- Quels emplois comprennent la fabrication de maquettes dans leur description de tâches?
- Quels éléments des STIM étaient présents dans cette activité? Les sciences? La technologie? L'ingénierie? Les mathématiques?
- Qu'avez-vous aimé de ces activités? Qu'est-ce que vous n'avez pas aimé? Que feriez-vous différemment?

RESSOURCES EN LIGNE :

Pour en savoir plus sur la méthode de calcul de la distance par ordinateur, visitez le usscouts.org/scoutcraft/dc/ (en anglais)

Vous trouverez quelques conseils intéressants sur la construction de maquette : dqi.id.tue.nl/cardboardmodeling/ (en anglais)

MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

Les matériaux varient en fonction du projet et de l'échelle. Vous aurez peut-être besoin de plus d'outils, selon les matériaux choisis.

- Ruban à mesurer
- Calculatrices
- Carton ou panneau de styromousse (ou autre matériel de votre choix)
- Fusil à colle
- Ruban adhésif
- Ciseaux