TABLEAU DE TRANSITION DES BADGES DES SCOUTS LOUVETEAUX

Un guide de référence de l'ancien programme au Sentier canadien



















BADGE DU SCOUT LOUVETEAU	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE
BADGE DE CAMPING	Quatre journées de camping ou deux camps louveteaux	CAMPING	3.14		
	2. La sécurité et l'hygiène	CAMPING	2.6	PIONNIÉRISME	2.8
	3. L'équipement personnel nécessaire	CAMPING	2.2		
	4. Ce qu'il faut faire si tu te perds	SECOURISME	1.14		
	 5. a) Monter une tente b) Faire cuire un repas sur un feu c) Se servir d'une boussole d) Aider à effectuer deux corvées au camp e) Se débarrasser correctement des ordures ou des eaux usées f) Rendre l'eau potable g) Installer une ligne pour suspendre le matériel h) Garder la nourriture dans un endroit sûr, loin des insectes et des animaux i) Utiliser un couteau de poche ou une scie 	CAMPING	2.7 2.11 3.6 4.6 5.3	PIONNIÉRISME	1.1 2.2 3.3 3.6 4.4 4.5 5.3
	6. Camping sans trace	CAMPING	3.10 4.8		

Sentiercanadien.ca







Tout commence avec les Scouts.

BADGE DU SCOUT LOUVETEAU	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE
BADGE DE RANDONNÉE	1. Prends soin de tes pieds	RANDONNÉE	4.14		
	2. Apprends des techniques de premiers soins à utiliser pendant une randonnée	RANDONNÉE	3.10		
	a) Demeurer avec le groupe b) Suivre les pistes balisées c) Rester en groupe d) Emporter suffisamment d'eau et de nourriture e) Emporter une trousse de premiers soins, un sifflet et des vêtements de rechange	RANDONNÉE	1.8 2.6 2.9	SECOURISME	1.13
	4. Ce qu'il faut faire si tu te perds	SECOURISME	1.14		
	5. Les règles de protection de la nature	RANDONNÉE	3.9		
BADGE DE SENTIER	1. a) Avertir un adulte de l'endroit où tu vas b) Porter des vêtements et des souliers appropriés c) Faire une empreinte de mon pied en utilisant du papier d'aluminium d) Suivre la règle du compagnon e) Suivre les règles	RANDONNÉE	1.2		
	2. a) Rester calme b) Conserver ta chaleur corporelle c) Trouver un endroit sûr près d'une clairière d) Construire un abri e) Porter des couleurs vives f) Envoyer un message de détresse à l'aide de trois signaux g) Devenir le plus visible possible h) Connaître les règles de sécurité à respecter près d'un plan de l'eau i) Hurler	SECOURISME	1.14		
	3. Une trousse de premiers soins et de survie	Non Applicable			







BADGE DU SCOUT LOUVETEAU	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE
BADGE D'ACTIVITÉS NAUTIQUES	3. Porter un gilet de sauvetage	CANOË-KAYAK	1.1 1.3 1.4		
	4. Embarquer et débarquer d'une embarcation, changer de place, etc.	CANOË-KAYAK	1.11 4.11		
	5. Conditions de temps dangereuses	CANOË-KAYAK	4.12		
	6. a) Identifier trois types d'aides qu'on peut lancerb) Lancer une aide à une distance d'au moins 3 mètres	CANOË-KAYAK	4.14 4.15		
	7. a) Porter un gilet de sauvetage et adopter la position fœtaleb) Porter un gilet de sauvetage et adopter la position de CAUCUS	ACTIVITÉS AQUATIQUES	3.4		
	8. Demeurer dans l'embarcation	CANOË-KAYAK	2.7		
	9. Mettre un bateau à l'eau, ramer et revenir au point de départ	CANOË-KAYAK	1.12		
BADGE DE SKI	Rechausser des skis	TECHNIQUES HIVERNALES	4.10		
BADGE D'ACTIVITÉS HIVERNALES	1. a) Prévenir les engelures b) Prévenir la peau en contact avec le métal froid c) Prévenir la cécité des neiges d) Prévenir les chutes à travers la glace e) Prévenir l'hypothermie	TECHNIQUES HIVERNALES	1.11 2.10 4.13 4.14		
	2. Soyer correctement vêtu	TECHNIQUES HIVERNALES	1.6		
	4. Montrer l'étoile Polaire et trois particularités du ciel	TECHNIQUES HIVERNALES	3.11		
	 5. a) Participer à un camp d'hiver b) Participer à une randonnée hivernale c) Participer à deux rencontres de plein air d) Allumer un feu et préparer un repas e) Participer à une excursion de raquette ou de ski 	TECHNIQUES HIVERNALES	1.10 2.3 3.2 3.10 4.10		







BADGE DU SCOUT LOUVETEAU	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE
BADGE DE NATATION	Détenir le niveau AquAdventure 6	ACTIVITÉS AQUATIQUES	4.1		
	1. Utiliser le système en tandem	ACTIVITÉS AQUATIQUES	1.4		
	2. Inspecter une zone de natation pour percevoir les dangers	ACTIVITÉS AQUATIQUES	3.1		
	3. c) Crawl de 25 mètresd) Crawl sur le dos de 25 mètrese) Nage d'endurance de 75 mètres	ACTIVITÉS AQUATIQUES	3.5		
BADGE D'ASTRONOMIE	1. et 4. L'étoile Polaire et trois caractéristiques du ciel	TECHNIQUES HIVERNALES	3.11		
BADGE D'OBSERVATION	8. Les signes météorologiques	RANDONNÉE	6.12		
BADGE DE RECYCLAGE	A. 3. Ensemble de vaisselle	PIONNIÉRISME	1.2		
LA DISTINCTION DU CAMPING CANADIEN	5. a) Construire un abri b) Faire bouillir de l'eau	CAMPING	3.12 4.16		





BADGE DU SCOUT LOUVETEAU	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE	COMPÉTENCE D'AVENTURE DE PLEIN AIR	ÉTAPE
L'ÉTOILE VERTE	A. 3. Une trousse de premiers soins	SECOURISME	1.1		
	4. Fabriquer un « gadget » de camp	PIONNIÉRISME	4.2		
	5. Ce qu'il faut faire si tu te perds	RANDONNÉE	3.11	SECOURISME	1.4
	6. Les signes associés aux différentes conditions météorologiques	RANDONNÉE	6.12		
	7. Allumer et éteindre un feu	PIONNIÉRISME	3.9		
	8. Carte topographique	RANDONNÉE	3.4		
	9. L'hypothermie et comment s'habiller en fonction de la température	TECHNIQUES HIVERNALES	1.6 3.5	RANDONNÉE	3.2
	10. Protéger la nature	RANDONNÉE	3.9		
	B. 1. 3 Participer à trois randonnées en meute	RANDONNÉE	3.2		
	2. Préparer un repas chaud	PIONNIÉRISME	2.2 3.2	TECHNIQUES HIVERNALES	3.4
	3. Utiliser le Soleil, la Lune et l'étoile Polaire pour t'orienter	PIONNIÉRISME	4.6		
	4. Suivre une piste	PIONNIÉRISME	3.3 5.6		
	6. Abri d'urgence	PIONNIÉRISME	4.7 5.6		
L'ÉTOILE FAUVE	A. 1. Se servir d'outils simples et d'un canif	PIONNIÉRISME	4.4		
L'ÉTOILE ROUGE	A. 3. Les règles de sécurité à suivre lors d'activités aquatiques	ACTIVITÉS AQUATIQUES	1.5	CANOË-KAYAK	2.6
	7. Planifier des repas équilibrés pour le camp	CAMPING	2.5		
L'ÉTOILE BLEUE	A 6. Connaissances de base en premiers soins	SECOURISME	1.2 1.3 2.3 3.2		
			4.13		



